

黄娅,徐荣栏,沈超等. 利用计算机断层成像方法由观测图像重建等离子体层全球密度分布——投影数据不完备问题. 地球物理学报, 2012, 55(4):1071-1077, doi:10.6038/j.issn.0001-5733.2012.04.001.

Huang Y, Xu R L, Shen C, et al. Deduction of the global density of the plasmasphere reconstructed from the observation images using computer tomography technique—Incomplete projection data. *Chinese J. Geophys.* (in Chinese), 2012, 55(4): 1071-1077, doi:10.6038/j.issn.0001-5733.2012.04.001.

利用计算机断层成像方法由观测图像 重建等离子体层全球密度分布 ——投影数据不完备问题

黄 娅^{1,2}, 徐荣栏¹, 沈 超¹, 李 亮³, 陈志强³

1 中国科学院空间科学与应用研究中心 中国科学院空间天气学国家重点实验室, 北京 100190

2 中国科学院力学研究所, 北京 100190

3 清华大学工程物理系, 北京 100084

摘 要 在用计算机断层成像方法由 EUV 观测图像重建等离子体层全球密度分布时, 地球的遮挡和有限角度都会导致投影数据不完备, 从而无法精确重建出等离子体层的密度分布. 本文针对该问题, 提出一种基于图像总变差极小化的代数迭代算法. 通过重建等离子体层投影数据缺失最为严重的中心子午面, 证明该算法能够显著提高重建图像的质量. 并且在 IMAGE 卫星仅能达到 90° 的有限投影角度下, 此算法重建图像的相关系数可达 0.760, 而代数迭代算法的相关系数仅为 0.696.

关键词 地球等离子体层密度, 投影数据不完备, 总变差, 代数迭代算法

doi:10.6038/j.issn.0001-5733.2012.04.001

中图分类号 P354

收稿日期 2011-10-29, 2011-12-12 收修定稿

Deduction of the global density of the plasmasphere reconstructed from the observation images using computer tomography technique —Incomplete projection data

HUANG Ya^{1,2}, XU Rong-Lan¹, SHEN Chao¹, LI Liang³, CHEN Zhi-Qiang³

1 State Key Laboratory of Space Weather, Center for Space Science and Applied Research,

Chinese Academy of Sciences, Beijing 100190, China

2 Institute of Mechanics, Chinese Academy of Sciences, Beijing 100190, China

3 Department of Engineering Physics, Tsinghua University, Beijing 100084, China

Abstract In deduction of the global density of Earth plasmasphere from its column density by using Computer Tomography (CT) technique, one of the main issues is that the projection data is not theoretically sufficient for exact image reconstruction. We develop an improved iterative reconstruction algorithm based on the minimization of the image total variation. The high quality image is achieved by using this method to reconstruct the meridian plane, which has the most various insufficient data problems. Their reconstruction quality has been analyzed through the

基金项目 国家自然科学基金(40921063, 40974101, 60871084), 国家基础研究项目(973 计划, 2011CB811404) 和空间天气学国家重点实验室专项基金资助.

作者简介 黄娅, 女, 1984 年生, 博士后, 主要从事等离子体层的研究. E-mail: huang_ya2006@yahoo.com.cn

correlation coefficient between the Phantom Diagram and the reconstruction results. To match IMAGE satellite, we focus on the limited angular range of 90° . For this angle, the value of this method is 0.760 while iterative reconstruction algorithm method is only 0.696. The result reveals that the method of iterative reconstruction algorithm based on the minimization of the image total variation is more efficient when the Phantom Diagram includes earth's shelter and limited angular range.

Keywords Density of the Earth's plasmasphere, Incomplete projection data, Total variation, Iterative algorithm

1 引言

在过去几十年,人们多数都采用就地观测的方法对地球等离子体层进行探测研究,通过分析这些探测资料,得到了等离子体层的全球密度整体分布^[1-3]. 其间,1972年美国在 STP-2 卫星上首次利用光度计测量到了来自等离子体层的 30.4 nm 极紫外(Extreme Ultraviolet Imaging, EUV)辐射^[4],证实了利用 EUV 成像可探测等离子体层. 2000年,美国的磁层-极光全球成像探测卫星(Imager for Magnetopause-to-Aurora Global Exploration, IMAGE)上的 EUV 成像仪第一次拍摄到等离子体层 He⁺ 的图像,由于 He⁺ 是等离子体层的主要成分之一,因此能够反映全球等离子体层的动力学过程^[5]. 2004年,Huang 等人结合 IMAGE 卫星观测数据,提出了一个三维等离子体层的经验模式,该模式认为空间等离子体层的密度分布可表示为以磁纬度和离地心的距离为变量的函数^[6].

由于等离子体层内的 He⁺ 辐射可近似为光学薄层,EUV 成像仪观测到的辐射强度正比于仪器视线方向 He⁺ 的柱密度,即沿视线方向上单位立体角范围内所有 He⁺ 密度的积分值,这与计算机断层成像(Computed Tomography, CT)的投影过程一致,所以可通过 CT 方法重建出 He⁺ 的全球密度分布^[7].

从严格的数学角度出发,观测数据要能精确重建出原密度分布,需要满足数据完备性条件,即待重建物体的任意点,经过它的投影线必须覆盖至少 180° 角范围^[8-10]. 而 IMAGE 卫星的角度覆盖范围最多只达 90° ,这种情况属于 CT 中的有限角度重建问题. 另外,还存在地球遮挡问题,地球背面的 He⁺ 无法被成像仪观测到,这就进一步造成了投影数据的缺失. 2004年,Santhanam 等人对等离子体层模型进行代数重建,得到了初步的数值模拟结果^[11]. 2009年,李亮等人提出了等离子体层在 CT 重建中

的地球遮挡问题,并给出用滤波反投影(Filtered Back Projection, FBP)算法精确重建的条件^[12]. 此后,黄娅等人对二维的等离子体层观测进行数值模拟,用代数迭代算法(Algebraic Reconstruction Techniques, ART)进行 180° 覆盖角的重建^[13],进一步解决了利用 FBP 算法重建出现的由地球遮挡引起的偏差问题. 在此基础上,金鑫等人用 ART 算法实现了三维等离子体层的数值模拟,并对地球遮挡效应做了进一步的研究^[14].

2006年 Sidky 等人^[15] 将图像总变差(Total Variation, TV)极小化与 ART 算法相结合(以下简称为 ART-TV),在少量视角和有限角度的 CT 图像重建上取得了极佳的效果. 本文将该方法应用到重建等离子体层的密度中,在上述所涉及的投影数据缺失的情况下,得到了较 ART 更好的重建图像,这为今后利用实际 EUV 成像图重建等离子体层全球密度分布提出了更为有效的方法.

2 地球等离子体层和电离层的建模

在 CT 重建领域,普遍使用仿真模型(Phantom)来研究新的重建理论和算法. 这些仿真模型一般采用一些替代材料(和研究目标具有相近的密度),按照研究目标的结构进行设计和加工而成,因此,在这些仿真模型的不同结构内部,通常假定密度是均匀分布的^[16-19]. 利用这种仿真模型进行 CT 研究的优点在于:新理论和算法的数值模拟重建结果和仿真模型的真实值便于比较,一些微小的差异能够通过调节重建图像的显示窗一目了然地表现出来;如果密度是渐变的,就很难设置一个显示的窗宽和窗位,对重建图像和原模型图像进行一个准确、全面的比较. 另外,这种看似简单的仿真模型设计在进行算法可行性和准确性验证方面是足够的,也就是说算法的有效性并不会随模型的变化而发生本质的改变.

在重建地球等离子体层时,为了寻求一种最有

效的 CT 算法来解决投影数据缺失的问题,我们借鉴 CT 重建领域中建立仿真模型的方法,在地心太阳磁层坐标系(Geocentric Solar Magnetospheric, GSM)中建立等离子体层模型^[11-13].假定等离子体层的密度分布均匀,其边界由偶极磁场磁力线 $R = L\cos^2\phi$ 构成.其中, ϕ 为纬度, L 为磁力线在赤道面上($\phi=0^\circ$)离地心的距离.根据实际等离子体层分布,可设 $L = 4R_e$, 其中 R_e 为地球半径,即等离子体层模型的边界为 4 个地球半径.另外,在地球和等离子体层之间有个较薄的电离层,里面的部分离子也可以被 EUV 成像仪观测到,且 He^+ 的密度远大于等离子体层.根据建模和计算的需求,假设电离层分布在 $1.1R_e$ 和 $1.2R_e$ 之间的球壳内,并设电离层和等离子体层的密度值分别为 10 和 1.此外,处在背阳面的 He^+ 不受太阳辐射,因此, EUV 成像仪不能观测到这些 He^+ , 这样就会在背阳面形成一个以 X 轴为对称轴,半径为 R_e 的圆柱阴影区.

将模型沿垂直于 Y 轴的方向分成许多断层,断层 $Y=0$ (中心子午面)如图 1 所示.其中,淡灰色和黑色分别表示等离子体层和电离层.由于地球遮挡的影响,该断层的投影数据缺失最为严重,因此本文仅针对该断层进行重建.

3 ART-TV 算法原理

设成像仪由 M_1 个探测单元组成,共有 M_2 个投影角度.随着投影角度的变化,每一个探测单元的视线方向(也称为投影射线)也将不同.因此,投影射线总数 $M=M_1 \times M_2$.将待重建物体划分为 N 个网格, x_n 表示第 n 个网格的密度值,其中, $n = 1, 2, \dots, N$.各投影射线对应的测量值 p (或称投影值)与待重建物体可以用方程

$$p_m = \sum_n r_{m,n} x_n \quad m = 1, 2, \dots, M. \quad n = 1, 2, \dots, N \quad (1)$$

来表示.其中, $r_{m,n}$ 是权重因子,其值一般为第 m 条投影射线与第 n 个网格的交线长. $r_{m,n} x_n$ 表示待重建物体的第 n 个网格点对第 m 条投影射线的投影值 p_m 所做的贡献.此外,地球遮挡对投影射线有截断作用,因此若投影射线经过地球,则投影射线的路径从探测器出发到地球结束,如图 1 所示.

将式(1)简写为矩阵的形式:

$$P = RX, \quad (2)$$

其中,图像向量 $X = (x_1, x_2, \dots, x_n, \dots, x_N)^T$, 投影

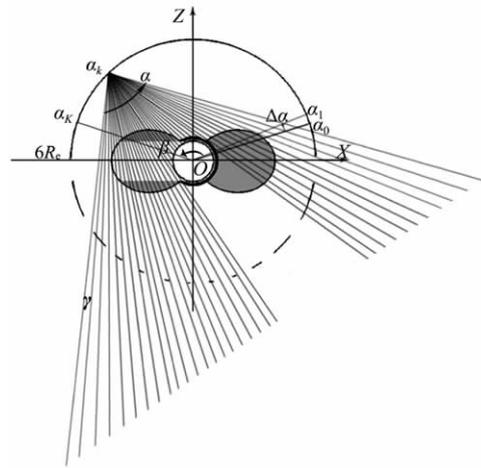


图 1 等离子体层模型在中心子午面上的扇束投影

Fig. 1 The fan-beam projections based on the noon-meridian plane of the plasmasphere phantom

向量 $P = (p_1, p_2, \dots, p_m, \dots, p_M)^T$, $R = (r_{m,n})$ 为 $M \times N$ 的投影矩阵. ART 算法的本质就是通过迭代的方法求解上述线性方程组.

Sidky 等人将图像重建问题归结为:在投影方程为约束的条件下,求解图像总变差最小的优化问题,即

$$\min \|X\|_{TV} \quad \text{s. t.} \quad \|RX - P\| \leq \epsilon, \quad (3)$$

其中, $\|X\|_{TV} = \sum |\nabla x|$, ∇ 是梯度算子. ϵ 是允许误差.

另外,在重建中利用先验知识能够有效地改善图像的质量.针对等离子体层成像问题,重建过程中可以增加如下的修正处理:(1)地球及阴影区不存在任何密度值,因此将重建结果中对应的区域置为零.(2)由于密度值不可能为负数,因此将重建结果中数值小于零的密度值修正为零.算法的具体步骤如下:

- (a)对图像赋初值;
 - (b)利用 ART 算法重建出一幅图像;
 - (c)将地球内部和阴影区的值修正为 0;
 - (d)对图像进行非负校正;
 - (e)利用 TV 约束条件得到新的图像;
 - (f)将新图像设为初值,进行下一次迭代.
- 重复步骤(b)~(e),直到图像不再发生变化为止.

4 计算参数的选取

IMAGE 卫星 EUV 成像仪是锥体成像^[5],二维情况即为扇束投影.另外,不同轨道之间可以相互转化^[18],且轨道的具体形状对 ART 算法的本质没有

影响. 因此本文采用圆轨道的扇束投影, 如图 1 所示. 圆轨道的中心为地心, 半径为 $6.0R_e$. 为了保证在轨道上的任意位置进行采样时, 等离子体层除了被地球遮挡的区域外都可被观测到, 扇角 α 取 75° . 每个扇角的投影射线数为 150, 且采用等角射线形成的投影, 因此相邻投影射线的夹角 $\gamma = 0.5^\circ$ ($=75^\circ/150$). 设从坐标原点出发, 经过某一采样点的射线为 L_k . 由于是圆轨道, 采样点的位置可通过 $+X$ 轴到射线 L_k 的到角 α_k 确定出. 相邻采样点间的角度间隔 $\Delta\alpha = 1.0^\circ$. 若 α_0 为第一个采样点的位置, 则第 k 个采样点的位置 $\alpha_k = \alpha_0 + (k-1)\Delta\alpha$, $k = 1, 2, \dots, K$. 因此, 角度覆盖范围 $\beta = \alpha_K - \alpha_0$. 计算中, 采样点的中心取在 $+Z$ 轴上, 并分别向 $+Z$ 轴的两边对称采样. 因此, α_K 和 α_0 关于 Z 轴对称. 例如, $\beta = 150^\circ$ 相当于采样点位于 15° 到 165° 之间; 重建物体划分为 150×150 个网格点, 网格点的间距为 $0.06R_e$.

为了比较在不同 β 时, 分别用 ART 和 ART-TV 算法重建的效果, β 取 $45^\circ, 60^\circ, 75^\circ, 90^\circ, 105^\circ,$

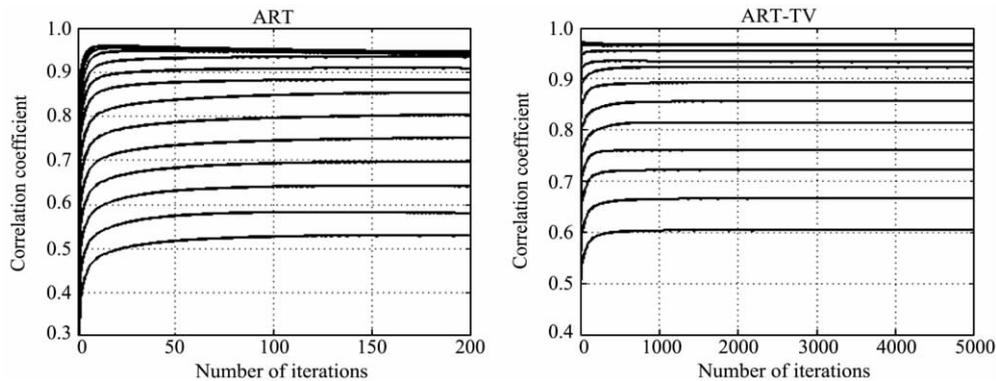


图 2 ART 和 ART-TV 算法的收敛速度

Fig. 2 The convergence rates for the algorithms of ART and ART-TV

5 计算结果及比较分析

根据上面的计算参数, 分别用 ART 和 ART-TV 两种算法进行重建, 并将重建结果与原模型进行相关分析, 其结果如图 3a 所示. 实线和虚线分别表示 ART-TV 和 ART 算法. 其中, $\beta = 90^\circ, 150^\circ$ 和 210° 的计算结果显示在图 3b 中, 为了较为明显地比较重建等离子体层的图像质量, 灰度图的显示窗口限制在 0 到 3 之间. 从图 3a 可以看出: (1) 两种算法的相关系数都随着 β 的增加而增加, 直到 $\beta = 195^\circ$, 这与图 2 的结果一致. 这说明, 当达到一定的角度覆盖范围时, 投影数据已经完备, 图像可以被完整地重建出来. (2) 对于相同的 β , ART-TV 的相关

系数比 ART 大. 当 $\beta = 45^\circ$ 时, 两者的相关系数分别为 0.603 和 0.529; 当 $\beta = 90^\circ$ 时, 前者的为 0.760, 后者的仅为 0.696; $\beta = 195^\circ$ 时则分别为 0.966 和 0.940. 这就是说, 在拥有相同投影数据的前提下, ART-TV 的重建结果会更好. 从图 3b 可以看出: 等离子体层基本上呈灰色, 电离层呈白色; ART-TV 算法重建的图像比 ART 算法的噪声小, 即图像更光滑; 随着 β 增大, 两种算法重建出来的图都越接近图 1 所示的原模型, 且 Z 轴正半轴部分恢复得比 Z 轴负半轴部分快. 对于电离层, 在 Z 轴正半轴部分, $\beta = 90^\circ$ 时两种算法的结果都出现向上的凸起, 该凸起随着 β 的增大逐渐消失, 当 $\beta = 150^\circ$ 时, 凸起几乎消失. 在 Z 轴负半轴部分, $\beta = 90^\circ$ 时两种算法重建出来的电离层都有比较严重

的变形,当 $\beta=150^\circ$ 时,变形演化为向下的凸起,且该凸起随着 β 的增大逐渐减小,到 $\beta=210^\circ$ 时,凸起才基本上全部消失. 可以看出, Z 轴正半轴区域的电离层恢复得比 Z 轴负半轴区域的快. 同样,对于等离子体层,当 $\beta=90^\circ$ 时, Z 轴负半轴部分损失更为严重. $\beta=150^\circ$ 时,上半轴部分已经基本接近体模,而下半轴部分仍存在较大的亏损.

从上面的参数设置可知,采样的中心在 $+Z$ 轴上,且分别向 $+Z$ 轴的两边对称采样. 这样地球遮挡就会使得处在 Z 轴负半轴区域的点被观测到的几率减小,因此,只要角度覆盖范围还达不到投影数据完备的要求,重建出来的图像在 $+Z$ 轴的部分总会比在 $-Z$ 轴的部分偏好. 同样,地球的遮挡会使得 Z 轴负半轴区域恢复得比 Z 轴正半轴区域的慢.

考虑到 IMAGE 卫星轨道的角度覆盖范围最多只能达到 90° ,我们将进一步分析 $\beta=90^\circ$ 时两种算法

得到的密度分布图. 此时,投影数据是不完备的. 重建区域的任意点,经过它的投影射线都不可能达到 180° 的角范围,尤其在 Z 轴负半轴地球边缘附近的点,几乎没有投影射线经过,因此这些点的密度值可信度最低. 随着距离地球越远,遮挡效应逐渐减少,重建图像也逐渐接近原模型. 为了更明显地看出这一特点,将图 3b 中 $\beta=90^\circ$ 时的两条剖面线 $X=3.0$ 和 $Z=0.5$ 展现在图 4 中. 其中,虚线、点划线和实线分别表示原模型、ART 和 ART-TV 算法重建得到的密度. 对于 $Z=0.5$ 的剖面线,在 $X<1.2$ 的部分处于电离层、地球内部和阴影区内,因此图中只显示 $X>1.2$ 的部分. 从图 4 中可以看出,ART 算法重建图的剖面线振荡较大,即图像存在较大的噪声. 产生噪声的一个原因是离散化的计算,另一个重要的原因就是重建区域的投影数据不完备.

图 4a 的剖面线 $X=3.0$ 显示了等离子体层密

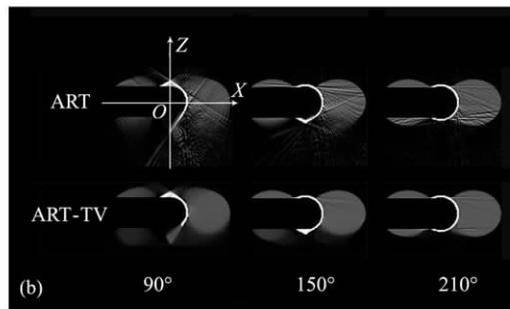
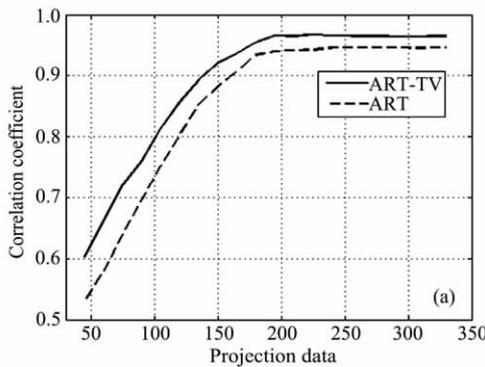


图 3 不同角度覆盖范围对重建图像的影响

(a) 不同角度覆盖范围的重建结果与原模型做相关分析;(b)角度覆盖范围分别为 90° , 150° 和 210° 时,ART 与 ART-TV 重建的结果图.

Fig. 3 Influence of image reconstruction from different projection data

(a) The relationship between the phantom and the reconstruction results from different projection data.

(b) Reconstruction results for algorithms of ART and ART-TV, using 90, 150, and 210 degree data.

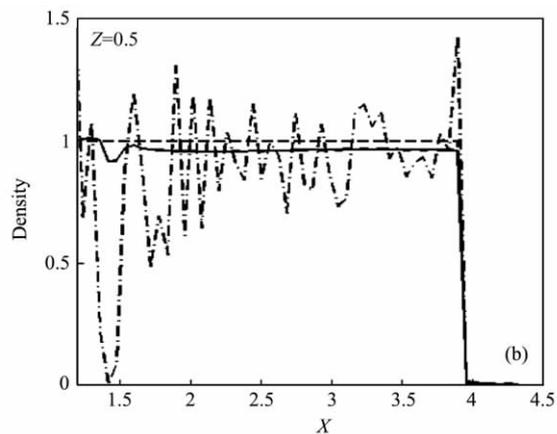
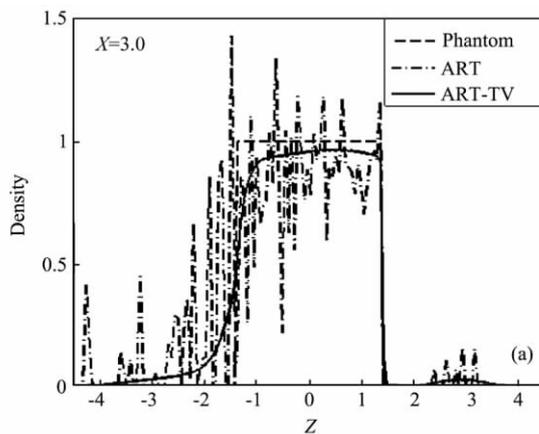


图 4 90° 角度覆盖范围时的重建图像沿 $X=3.0$ 和 $Z=0.5$ 的剖面线

Fig. 4 The profiles at $X=3.0$ and $Z=0.5$ respectively for 90-degree data

度沿 Z 方向的变化. 可以看出, 两种算法重建得到的等离子体层在 $-Z$ 侧都没有明显的边界, 只有在 $+Z$ 侧才有明显的边界. ART 算法重建的结果显示, 等离子体层密度的振荡范围在 $0 \sim 1.5$ 之间, 偏差较大. 沿 $+Z$ 轴方向, 地球遮挡的影响逐渐较小, 其振荡的幅度明显变小, 当接近等离子体层边界时, 振荡幅度已减小到 0.5 ; 对于 ART-TV 算法, 沿 $+Z$ 轴方向, 密度迅速增加. 当 $Z = -1.2$ 时, 密度已增加到 0.95 , 并在此后保持偏差在 0.05 之内.

图 4b 的剖面线 $Z = 0.5$ 显示了等离子体层密度随 X 方向的变化. 与剖面线 $X = 3.0$ 相类似, ART 算法重建得到的等离子体层, 其密度振荡幅度也几乎达到了 1.5 . 在靠近 Z 轴 $X = 1.4$ 的附近, 密度甚至为 0 . 随着离 Z 轴距离的增大, 振荡幅度逐渐变小, 因此也就更接近原模型的密度; 用 ART-TV 算法重建的结果, 其剖面线比较光滑. 可以看出, 除了在 $X = 1.4$ 附近密度稍微低一些(但此时与原模型的偏差也仅 0.1), 其他部分的密度都已经达到 0.96 , 仅有 0.04 的偏差. 由于重建图像的密度沿 $+Z$ 方向逐渐接近原模型, 不难想象与 $Z = 0.5$ 关于 X 轴对称的剖面线 $Z = -0.5$ 的情况: 两种算法在等离子体层内部密度变化的趋势与剖面线 $Z = 0.5$ 的情况相类似, 但 ART 算法得到的密度振荡幅度高达 2.2 , ART-TV 算法得到的密度偏差也更大.

比较图 3 和图 4 中 ART-TV 和 ART 算法分别重建等离子体层模型在断层 $Y = 0$ 上的密度分布, 可知 ART-TV 算法重建的图像更为光滑, 偏差更小, 因此重建效果也更为理想.

6 结论和讨论

在用 CT 方法根据 IMAGE 卫星的 EUV 图像重建地球等离子体层的离子空间密度分布时, 会碰到很多与传统 X 射线 CT 不同的问题: 投影数据不完备(地球遮挡、有限角度投影)及地磁扰动期间等离子体层形态发生变化等. 因此, 为了分析投影数据不完备对 CT 重建结果的影响, 以及寻找一种最佳的 CT 方法来解决该问题, 我们需要先建立等离子体层和电离层模型. 类似 CT 重建领域中常使用的建模方法——假定不同结构内部的密度均匀分布. 模型中也假设了等离子体层和电离层的密度是均匀分布的. 虽然模型与实际的等离子体层和电离层都有差异, 但在探索算法的可行性方面有极其重要的作用.

本文采用 ART-TV 和 ART 两种算法对投影数据缺失最严重的中心子午面进行重建, 结果表明: ART 算法重建出来的图像噪声较大(噪声幅度随着角度覆盖范围变化), 而 ART-TV 重建出来的图像则比较平滑; 随着投影角度覆盖范围 β 的增大, 两种算法重建出来的图都越接近原模型, 当 β 达到 195° 以后, 两种算法重建的结果与原模型的相关系数达到最高, ART-TV 算法的相关系数为 0.966 , ART 的为 0.940 ; 投影数据缺失得越严重的区域, 重建出来的图像质量越差.

IMAGE 卫星最多只能达到的投影角度覆盖范围为 90° . 在该投影角度范围的情况, ART 算法重建结果的相关系数为 0.696 , 而 ART-TV 算法的能达到 0.760 . 因此, ART-TV 算法比 ART 算法取得更好的重建结果. 所以, 今后利用实际 EUV 成像图重建等离子体层全球密度分布时, 我们将采用 ART 与 TV 相结合的算法.

有关在重建实际等离子体层密度过程中出现的其他问题及如何利用实际 IMAGE 卫星的 EUV 成像图, 目前正在研究之中^[21].

致谢 感谢中国科学院空间天气学国家重点实验室的所有成员对第一作者的指导和帮助. 对审稿人提出的修改意见表示衷心的感谢.

参考文献(References)

- [1] Angerami J J, Carpenter D L. Whistle studies of the plasmasphere in the magnetosphere-2. Electron density and total tube electron content near the knee in the magnetosphere ionization. *J. Geophys. Res.*, 1966, (71): 711-725.
- [2] Gallagher D L, Craven P D, Comfort R H. An empirical model of the Earth's plasmasphere. *Adv. Space Res.*, 1988, 8(8): 15-24.
- [3] Carpenter D L, Anderson R R. A ISEE/whistle model of equatorial electron density in the magnetosphere. *J. Geophys. Res.*, 1992, 97(A2): 1097-1108.
- [4] Weller C S, Meier R R. First satellite observations of the He^+ 304-Å radiation and its interpretation. *J. Geophys. Res.*, 1974, 79: 1572-1574.
- [5] Sandel B R, Broadfoot A L, Chen J, et al. The extreme ultraviolet investigation for the IMAGE mission. *Space Sci. Rev.*, 2000, 91(1-2): 197-242.
- [6] Huang X Q, Reinisch B W, Song P, et al. Developing an empirical density model of the plasmasphere using IMAGE/RPI observations. *Adv. Space Res.*, 2004, 33(6): 829-832.
- [7] Xu R L, Huang Y, Li L, et al. Deduction of the Global Density of Earth Plasmasphere from the Model Column Density of the Plasmasphere using Computer Tomography

- Technique. Abstract, Program, 37th COSPAR Scientific Assembly, July 13-20, Juillet 2008, pp 298, Montreal, Canada, 2008.
- [8] Heang K T. An inversion formula for cone-beam reconstruction. *SIAM J. Appl. Math.*, 1983, 43(3): 546-552.
- [9] Li L, Chen Z Q, Xing Y X, et al. A general exact method for synthesizing parallel-beam projections from cone-beam projections via filtered backprojection. *Phys. Med. Biol.*, 2006, 51: 5643-5654.
- [10] Li L, Kang K J, Chen Z Q, et al. An alternative derivation and description of Smith's data sufficiency condition for exact cone-beam reconstruction. *J. X-Ray Sci. Technol.*, 2008, 16(1): 43-49.
- [11] Santhanam N, Newman T S, Gallagher D L. Exploiting known latitudinal variations for improved limited-angle tomographic reconstruction of the plasmasphere. //ITCC'04; Proceedings of the International Conference on Information Technology: Coding and Computing (ITCC'04). Washington, DC, USA, 2004, 2: 602.
- [12] Li L, Chen Z Q, Kang K J, et al. A study of the plasmasphere density distribution using computed tomography methods from the EUV radiation data. *Adv. Space Res.*, 2009, 43(7): 1143-1147.
- [13] 黄娅, 徐荣栏, 李亮等. 利用计算机断层成像方法由观测图像重建等离子体层全球密度分布——地球遮挡问题. *地球物理学报*, 2009, 52(11): 2683-2688.
Huang Y, Xu R L, Li L, et al. Deduction of the global density of the plasmasphere reconstructed from the observation images using Computed Tomography technique—The Earth's shelter. *Chinese J. Geophys.* (in Chinese), 2009, 52(11): 2683-2688.
- [14] 金鑫, 李亮, 陈志强等. 利用 EUV 模拟观测和 CT 方法重建均匀等离子体层全球密度分布——三维 ART 重建和地球遮挡效应研究. *地球物理学报*, 2011, 54(7): 1691-1700.
Jin X, Li L, Chen Z Q, et al. Deduction of the global density of the plasmasphere reconstructed from the EUV images using CT method. *Chinese J. Geophys.* (in Chinese), 2011, 54(7): 1691-1700.
- [15] Sidky E Y, Kao C M, Pan X. Accurate image reconstruction from few-views and limited-angle data in divergent-beam CT. *J. X-Ray. Sci. Technol.*, 2006, 14(2): 119-139.
- [16] 庄天戈. CT 原理与算法. 上海交大出版社, 1992.
Zhuang T G. Computed Tomography Theory and Algorithm (in Chinese). Shanghai Jiaotong University Press, 1992.
- [17] Kak A C, Slaney M. Principles of Computerized Tomographic Imaging. New York: IEEE Press, 1987.
- [18] Hsieh J. Computed Tomography: Principles, Design, Artifacts, and Recent Advances. AIP Press Monograph, 2003.
- [19] Li L, Kang K J, Chen Z Q, et al. A general region-of-interest image reconstruction approach with truncated Hilbert transform. *J. X-Ray. Sci. Technol.*, 2009, 17(2): 135-152.
- [20] 王爱莲, 史晓燕. 统计学. 西安交通大学出版社, 2010.
Wang A L, Shi X Y. Statistics (in Chinese). Xi'an Jiaotong University Press, 2010.
- [21] Huang Y, Xu R L, Shen C, et al. Rotation of the Earth's plasmasphere at different radial distances. *Adv. Space. Res.*, 2011, 48(7): 1167-1171.

(本文编辑 何 燕)